Carlos Enrique Piñeiro

Ingeniero de software — Full-Stack

Santa Clara, Cuba · carlosepc.com@gmail.com · +53 5506 2672
github.com/carlosepcc · carlosepcc.github.io · hivepen.com · x.com/carlosepcc

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de software full-stack con mentalidad de producto y 6,5 años de experiencia en desarrollo de software — desde Vue y Quasar en proyectos universitarios y mi tesis (2020) hasta el envío de productos web para clientes internacionales (desde 2023). Sólido en TypeScript y JavaScript (Vue, Nuxt, React) y backends en Node.js; actualmente construyendo Android nativo (Kotlin, Jetpack Compose) y Flutter en solitario — diseñando para conectividad poco fiable, con una UX clara para peticiones USSD y HTTP lentas o fallidas en zonas de baja recepción — dirigiendo agentes de código de IA y verificando cada resultado.

EXPERIENCIA

Desarrollador Backend (Contrato) — Cliente independiente, con sede en EE. UU.

Remoto · enero de 2026 – febrero de 2026

- Remedié la arquitectura backend (ExpressJS, Prisma): introduje validación con Zod y mejoré la escalabilidad y la mantenibilidad.

Desarrollador Frontend — DaraServices

Remoto, México · enero de 2025 – junio de 2025

- Construí módulos de colaboración B2B con Vue, TypeScript y TailwindCSS, trabajando directamente con los equipos de producto.
- Presenté soluciones de UX a clientes y lideré sesiones de intercambio de conocimiento sobre Material You.

Desarrollador Frontend, IA y Comercio Electrónico — NataSquad

Remoto, Francia · abril de 2023 – septiembre de 2024

- Lideré el desarrollo frontend de servicios de comercio electrónico con IA usando Nuxt.
- Presenté demostraciones técnicas a inversores y partes interesadas de clientes; integré prototipado de UX en Figma, SEO y funciones de generación de imágenes con IA.

Profesor de IA / ML — Universidad de Ciencias Informáticas (UCI)

La Habana, Cuba · febrero de 2023 – julio de 2025

- Enseñé IA y aprendizaje automático a más de 200 estudiantes mediante clases y talleres; realicé charlas sobre tendencias emergentes de IA y creé materiales de curso que conectan la teoría con la ingeniería práctica (Python).

Desarrollador Web Frontend — JadeTech Group

La Habana, Cuba · noviembre de 2023 – febrero de 2024

- Construí plataformas de comercio electrónico con contacto directo con los clientes en requisitos y revisiones de sprint.

PROYECTO DESTACADO

Carlito — Centro de utilidades Android nativo para la vida diaria en Cuba

Único desarrollador · Kotlin, Jetpack Compose · En beta (0.x)

Aplicación Android que diseñé, arquitecté y desarrollé en solitario — empezó como un experimento para organizar los SMS bancarios y creció hasta convertirse en un centro de utilidades completo:

- **Pizarra:** Panel de saldos (saldo, datos, voz, bonos, SMS) consultado por USSD, con soporte dual-SIM.
- **Banca:** Cuentas bancarias con almacenamiento de PIN protegido por biometría, transferencias y pagos en línea.
- **Mensajes:** Bandeja de entrada organizada por remitente en lugar de un volcado cronológico.

Arquitectura documentada como documentos vivos junto al código; migración a Flutter en curso.

Más proyectos: Meco · Hivepen — hivepen.com · Miazucar — detalles en carlosepc.hivepen.com

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: TypeScript, JavaScript, HTML, CSS (SASS / SCSS), Kotlin, Dart, Python

Frontend: Vue 3, Nuxt, TailwindCSS, Quasar, React, Next.js, Flutter

Backend: Node.js, ExpressJS, Prisma, Zod, REST APIs, Supabase

Móvil: Kotlin, Jetpack Compose, flujos USSD, autenticación biométrica

Diseño y flujo de trabajo: Material 3 / Material You, sistemas de diseño, Figma, Git, GitHub, integración LDAP

Fortalezas: Pensamiento de producto, comunicación con clientes, demostraciones técnicas, mentoría

EDUCACIÓN

Ingeniero en Ciencias Informáticas — Universidad de Ciencias Informáticas (UCI), La Habana, Cuba · 2017 – 2022

IDIOMAS

Español: Nativo · **Inglés:** C1 Proficient, certificación EF SET